

Terka je u svojej kamarátky Julky. Hrajú sa na farmu s poníkmi. Terka si priniesla vlastné zvieratká. Julka má nového ružového poníka s dlhou svetlou hrivou, ktorú môže česať a zdobiť mašľami.





A veru, češe ju až dovtedy, kým sa neleskne. Až neskôr kamarátke prezradí, čo je na hračke najlepšie: pod sedlom má tajnú skrýšu! Julka si tam schováva svoje vreckové. Aj Terka musí mať takého poníka! Bezpodmienečne!

Doma sa hneď na to opýta mamy. Mama však povie, že Terka má už dosť poníkov na hranie. Ocko si to myslí tiež. Ale no tak! Veď ešte nemá žiadneho poníka s tajnou skrýšou! Keby tak mala vlastné peniaze! Terka dostane nápad. „Chcem vreckové,“ vyhlási. „Tak ako Julka!“



Ocko s mamou sa na seba prekvapene pozerú. Najprv sa o tom musia porozprávať.

Nakoniec Terke prisľúbia, že každú sobotu dostane vreckové. „Môžem si kúpiť, čo len budem chcieť?“ spýta sa Terka. Ocko prikývne. „Aj poníka s tajnou skrýšou?“ vyzvedá ďalej. „Áno,“ prisvedčí mama, „ale nejaký čas si naňho budeš musieť šetriť.“





V sobotu dá ocko svojej dcére niekoľko mincí. Jej prvé vreckové! Kým Terka odloží peniaze do červenej náprsnej tašky, dôkladne si ich poprezerá. Sú to centy bronzovej farby s číslami 1, 2 alebo 5, potom zlaté, s hodnotou 10, 20 alebo 50. Na zadnej strane mincí je nakreslený hrad. „To je hrad, ktorý sa nachádza v našom meste,“ pouča Terku ocko.



Na zadnej strane bronzových centov sú všade štíty. Iba na jednej je akási hlava. „Prečo je to tak?“ zaujíma sa Terka. Mama jej vysvetľuje, že eurami a centami sa platí aj v iných krajinách Európy. Každá z týchto krajín môže na mince vytlačiť svoje vlastné obrázky.



Od toho dňa sa Terka každý večer vypytuje, či dnes už dostane vreckové. Ocko jej konečne oznámi, že zajtra. V nasledujúce ráno prichádza Terka do kuchyne zavčasu, práve keď ocko zapína kávo-  
var. „Dnes dostanem vreckové!“ zanôti. Ospalý ocko hľadá peňaženku a prehŕňa sa v nej. Nakoniec jej podá euro. Terka je rozhorčená. Iba jedna-jediná minca! Tak málo?! Minule dostala viac. Ocko zamrmle, že jedno euro má takú istú hodnotu ako všetky tie mince predtým.

